**Informatie en Spelregels**

Persoonlijk Nederlands Kampioenschap (NK) Biljarten

voor Verstandelijk Gehandicapten

Zondag 11 juni 2017

14e editie

Opening: 10:15, Sluiting ca. 19:15, Uiterste inschrijfdatum 28 mei 2017

“Normaal waar mogelijk, bijzonder waar nodig”.

1. **Aantal deelnemers / Klassen**

Er doen 48 spelers mee. Van de clubs die meer dan één speler inschrijven, heeft de speler met het hoogste gemiddelde voorrang.

Er wordt in klasse A en B gespeeld. Spelers met de hogere gemiddeldes worden ingedeeld in klasse A, de anderen in klasse B. Hieruit komen twee Nederlands Kampioenen. Na de uiterste inschrijfdatum worden spelers ingedeeld op basis van hun gemiddelde.

1. **Caramboles**

Het aantal te maken caramboles (minimaal 6) van een speler is moyenne x **15** (zie punt 20a.). Bij spelers die daar niet op staan vertrouwen wij op de verstrekte gegevens. Het moyenne wordt berekend op basis van de gemaakte caramboles en de daarvoor benodigde beurten in de laatste 5 NK’s en/of andere officiële toernooien Zie de ranglijst op [www.vg-biljarten.nl](http://www.vg-biljarten.nl)

1. **Speelwijze**

Er worden rondes van 25 minuten gespeeld (i.p.v. voorheen 20) op 12 tafels. Iedere speler

speelt 5 wedstrijden. Per klasse gaan de 4 spelers met de meeste wedstrijdpunten (zie punt

20c.) naar de halve finale, waarna de winnaars de finale spelen om plek 1 en 2 en de

verliezers om plek 3 en 4.

1. **Begin en einde van de partij**

Op het wedstrijdformulier staat wie begint met de witte bal. De partij start na een duidelijk

signaal en is afgelopen als een speler uit is of na het eindsignaal. De speler die met een beurt

bezig is mag deze afmaken. Is dat de speler met de witte bal, dan heeft de speler met de gele

bal recht op de gelijkmakende beurt (van acquit). Als geen van beide spelers het vereiste

aantal caramboles maakt, dan wint de speler met verhoudingsgewijs de meeste caramboles.

1. **Arbitrage**

De wedstrijden staan onder leiding van ervaren arbiters. De arbiter gebruikt de voornaam van de speler en wijst een speler op het spelen met de verkeerde bal en vastliggende ballen. Het publiek mag tijdens de wedstrijd geen aanwijzingen geven.

1. **Gelijkspel**

Bij gelijkspel in de halve finale gaat de speler met de hoogste serie in verhouding naar de

finale. Als beiden een gelijke hoogste serie hebben, telt de op één na hoogste serie, enz.

1. **Puntentelling**

Een speler krijgt 1 punt per 10% gemaakte caramboles, naar beneden afgerond, bij winst

ongeacht of de partij is uitgespeeld: 2 extra punten, bij remise, ongeacht of de

partij is uitgespeeld: 1 extra punt (zie punt 20c.).

1. **Sportiviteit / Aanmoedigen**

Het NK is een officieel evenement. We hopen dat sportiviteit, plezier en spelvreugde de

hoofdmoot van deze speciale dag zullen vormen. Het hoort erbij dat u spelers aanmoedigt.

1. **Biljartkleding**

De organisatie stelt verplicht dat alle spelers in correcte biljartkleding verschijnen. Deze

bestaat uit: zwarte pantalon, overhemd, gilet of trui, strik (niet verplicht), zwarte schoenen

en zwarte sokken. Spelers die niet in correcte kleding verschijnen kunnen niet meedoen.

Voor hen zal een reservespeler ingezet worden. Laat u het alstublieft niet zover komen.

De organisatie kan, als bijzondere omstandigheden daarom vragen, de kledingreglementen

tijdelijk aanpassen.

1. **Begeleiding**

De organisatie eist dat er per club minimaal 1 begeleider meekomt.

1. **Alcohol**

NK Deelnemers mogen voor de prijsuitreiking geen alcoholische dranken nuttigen.

1. **Hulpmiddelen**

Het gebruik van hulpmiddelen is alleen toegestaan in overleg met de wedstrijdleiding, voorafgaand aan de wedstrijden. Een speler mag oordoppen gebruiken. Dit moet door de betreffende begeleiders wel expliciet kenbaar gemaakt worden aan de arbiters.

1. **Prijsuitreiking**

Wij rekenen op de aanwezigheid van alle spelers bij de prijsuitreiking! Er is voor ieder een prijs. Het is niet mogelijk om prijzen op te halen vóór de prijsuitreiking.

1. **Inschrijfgeld / Betaalwijze**

Contant, bij aanmelding ’s morgens, aan de wedstrijdleider, € 15,- per persoon voor leden

van de KNBB en € 25,- per persoon voor niet-leden. Een niet-lid wordt in dat geval bij de

KNBB aangemeld als lid voor 1 jaar. Deelnemers krijgen 4 consumptiemunten en een gratis

bon voor het eten dat tussen 15:40 en 16:40 wordt aangeboden.

1. **Consumptiemunten**

Aan de bar kunt u met consumptiemunten betalen. Een munt kost slechts € 1,25 per stuk.

Te verkrijgen voor 1 munt: Alle drankjes, kroket, frikandel, tosti, broodje kaas of –ham, snoep. Voor 2 munten: broodje gehaktbal, broodje kroket of broodje frikandel

1. **Avondeten**

De CVG verstrekt buffetbonnen gratis aan de NK deelnemers, de arbiters en een aantal vrijwilligers. Wij geven daarnaast per club die met 1 t/m 3 spelers komt voor twee begeleiders een gratis buffetbon en per club die met meer dan 3 spelers komt voor drie begeleiders een gratis buffetbon. Anderen kunnen deze bon bij ons kopen voor € 12,50. Mensen kunnen pas na inlevering van een bon eten verkrijgen.

1. **Algemeen**

**a.** De organisatie zal in gevallen waarin dit reglement niet voorziet, naar eer en geweten een

besluit nemen.

**b.** Het voorgaande geldt onder voorbehoud van wijzigingen die zich mogelijk aandienen.

**c.** Door deelname aan dit NK of aanwezigheid hierbij, verleent u de organisatie toestemming om foto's van u te maken en deze te gebruiken voor legale publicaties, de media, de website e.d.

**d**. Overeenkomstig de Wet Persoonsregistratie zullen persoonlijke gegevens alleen gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn gevraagd.

1. **Programma**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| van | tot |  |  | poule |  |
| 10:15 | 10:30 | Opening |  |  |  |
| 10:30 | 10:55 | Start 1e ronde | | A |  |
| 11:00 | 11:25 | Start 1e ronde | | B |  |
| 11:30 | 11:55 | Start 2e ronde | | A |  |
| 12:00 | 12:25 | Start 2e ronde | | B |  |
| 12:25 | 12:40 | Pauze |  |  |  |
| 12:40 | 13:05 | Start 3e ronde | | A |  |
| 13:10 | 13:35 | Start 3e ronde | | B |  |
| 13:40 | 14:05 | Start 4e ronde | | A |  |
| 14:10 | 14:35 | Start 4e ronde | | B |  |
| 14:40 | 15:40 | Loterij |  |  |  |
| 15:40 | 16:05 | Start 5e ronde | | A | Eten Poule B |
| 16:10 | 16:35 | Start 5e ronde | | B | Eten Poule A |
| 16:40 | 17:05 | Halve finale | | A + B |  |
| 17:10 | 17:35 | Finale |  | A + B |  |
| 17:55 | 18:15 | Prijsuitreiking | |  |  |
| 18:25 |  | Sluiting |  |  |  |

1. **Loterij**

Tijdens het toernooi worden er lootjes verkocht. Er zijn weer veel fraaie prijzen te winnen.

De opbrengst wordt ten volle gebruikt voor het NK. Trekking: ongeveer 14:30.

1 lot € 1,00

6 loten € 5,00 (€0,83 per stuk)

10 loten € 7,50 (€0,75 per stuk)

16 loten € 10,00 (€0,63 per stuk)

36 loten € 20,00 (€0,56 per stuk)

1. **Toelichting**

**a.** Moyenne is een ander woord voor gemiddelde.

Een voorbeeld: Een biljarter speelt 10 partijen van 15 beurten = 150 beurten. In die 150 beurten maakt hij/zij 75 caramboles (punten). In dat geval heeft de speler een gemiddelde van 75 : 150 = 0,5.

Een voorbeeld: Een speler met een gemiddelde van 0,5 moet 8 caramboles maken . (15 x 0,5= 0,75 afgerond naar boven)

**b.** Met de twee aanpassingen van punt 2. (Caramboles) en 3. (Speelwijze):

1. neemt de kans dat een partij wordt uitgespeeld fors toe;

2. krijgt de hogere speler veel meer kans op een terechte overwinning (minder caramboles en meer tijd);

3. en neemt de geluks- en kansfactor voor de allerlaagste spelers wat toe.

De aanpassingen zijn mede gebaseerd op een grondige analyse van alle partijgegevens van de NK’s van de afgelopen jaren.

**c.** Een voorbeeld: Speler A moet 20 caramboles maken. Speler B moet 10 caramboles maken. Het spel wordt na 25 minuten beëindigd. Stand: Speler A heeft 15 caramboles – speler B heeft 8 caramboles.

De telling van het aantal punten gaat als volgt:

Bij speler A: **0** wedstrijdpunten voor de verloren partij en **7** wedstrijdpunten voor de procenten. Dat is totaal **7** punten

Bij speler B: **2** wedstrijdpunten voor de gewonnen partij en **8** wedstrijdpunten voor de procenten. Dat is totaal **10** punten.

**d.** De prijs voor de hoogste serie gaat naar de speler die de hoogste serie heeft gemaakt in

verhouding tot het aantal te maken caramboles. Als meer personen dezelfde serie in

verhouding hebben gemaakt, dan geeft de op één na hoogste serie de doorslag enz.

Wanneer meer personen hetzelfde aantal beurten hebben in de kortste partij, dan geeft de

op één na kortste partij van die personen de doorslag enz.

1. **Organisatie**

Commissie VG-Biljarten

[vgbiljart@gmail.com](mailto:vgbiljart@gmail.com)

Triodosbank: NL85 TRIO 0777 8627 51

Website: [www.vg-biljarten.nl](http://www.vg-biljarten.nl)

Hier vindt u algemene informatie over biljarten voor verstandelijk gehandicapten. O.a. de moyenne databank, bij het item: “Spelers en Moyennes”.